



GAZİ ÜNİVERSİTESİ
SÜREKLİ EĞİTİM UYGULAMA
VE ARAŞTIRMA MERKEZİ



T.C. TARIM VE ORMAN BAKANLIĞI SÖZLEŞMELİ PERSONEL ALIM SINAVI PROGRAMCI A

ADAYIN

ADI :
SOYADI :
T.C. KİMLİK NUMARASI :
SINAV SALON NO : SIRA NO:

*Yukarıdaki Bilgileri Doldurmayı Unutmayınız.

Genel Açıklama

1. Bu kitapçıkta **50 (elli) soru vardır**. Cevaplamaya istediğiniz sorudan başlayabilirsiniz.
2. Sınav süresi **90 (doksan) dakikadır**.
3. İşaretlemelerinizi yumuşak uçlu kurşun kalem ile, işaretleme yapacağınız alanı taşırmadan yapınız.
4. Değiştirmek istediğiniz bir cevabı, cevap kağıdını yıpratmadan siliniz.
5. Değerlendirme optik okuyucu ile yapılacağı için cevap kağıdını katlamayınız, buruşturmayınız ve gereksiz işaret koymayınız.
6. Testte her soru için tek bir doğru cevap seçeneği işaretlenecektir. Birden fazla işaretleme yapmanız durumunda o soruya verdiğiniz cevap yanlış sayılacaktır.
7. Testte yanlış cevaplar, doğru cevaplardan düşülmeyecektir. Bu yüzden size en doğru gelen cevabı işaretleme yararınıza olabilir.
8. Soru kitapçığındaki boş yerleri müsvedde olarak kullanabilirsiniz.
9. Kitapçık türünü kodlamayı unutmayınız. Kodlamadığınız takdirde sınavınız geçersiz sayılacaktır.

Bu testin her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, testlerin tamamının veya bir kısmının GAZİSEM'in yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması ya da kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, gerekli cezai sorumluluğu ve testlerin hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

A

1. Aşağıdakilerden hangisi Javascript kodu için başlangıç HTML etiketi olarak kullanılmaktadır?

- A) <JavaSC>
- B) <javascript>
- C) <java>
- D) <script>
- E) <dynamic>

2. Gösterici tarafından “Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/67.0.3396.87 Safari/537.36” vb. çıktı üreten fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

- A) navigator.userAgent
- B) window.history
- C) console.log
- D) attribute.value
- E) namednodemap.item

3. Aşağıdakilerden hangisi bir olay (event) nesnesi değildir?

- A) AnimationEvent
- B) DragEvent
- C) InputEvent
- D) **TrigEvent**
- E) PopStateEvent

4. AngularJS expressions ifadeleri hangi örüntü içinde tanımlanır?

- A) [[]]
- B) {}
- C) **{{}}**
- D) ?[]?
- E) *[]*

5. Javascript getTime fonksiyonu hangi tarihten günümüze kadar olan zamanı milisaniye olarak ifade eder?

- A) 04 Temmuz 1776
- B) 19 Ocak 1919
- C) 14 Şubat 1950
- D) **01 Ocak 1970**
- E) 10 Ağustos 1980

6. Bir sayfanın arkaplan rengini mavi yapan CSS kodu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) **background-color: blue**
- B) bg-color: blue
- C) script-color: blue
- D) backend: blue
- E) site-back: blue

7. Javascript'te aykırılık yönetimi (exception handling) yapmak için yönerge sıralaması aşağıdakilerin hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- A) try, catch, end
- B) start, except, end
- C) script, head, body
- D) **try, catch, finally**
- E) thread, catch, script

A

8. Aşağıdakilerden hangisi Asp.NET MVC'de bulunmayan bir özelliktir?

- A) Layouts
- B) Partial Views
- C) HTML Helpers
- D) Controllers
- E) **Server Controls**

9. Aşağıdakilerden hangisi Asp.NET MVC tabanlı bir uygulama geliştirmenin avantajlarından biri değildir?

- A) **Belirli sayfalara işlevsellik ekleyen Page Controller örüntüsünü kullanır.**
- B) Uygulamayı model, görünüm ve denetleyiciye ayırarak karışıklığı daha iyi yönetir.
- C) Web uygulama isteklerini Front Controller üzerinden gerçekleştirir.
- D) Büyük web geliştiricileri ve tasarımcı ekiplerinin kullanımı için daha uygundur.
- E) Görünüm durumu veya sunucu tabanlı formlar kullanmaz.

10. Aşağıdakilerden hangisi Asp.NET MVC'de Action metotların geri dönüş tiplerinden biri değildir?

- A) ContentResult
- B) **SaveResult**
- C) JsonResult
- D) RedirectResult
- E) JavascriptResult

11. Asp.NET MVC aşağıdaki platformların hangisine alternatif olarak çıkmıştır?

- A) **Web Forms**
- B) HTML
- C) JavaScript
- D) CSS
- E) PHP

12.

<pre>public class S { public void yaz() { System.out.println("A"); } }</pre>	<pre>public class F extends S { @Override public void yaz() { System.out.println("B"); } }</pre>	<pre>public class V extends S { @Override public void yaz() { System.out.println("C"); } }</pre>
--	--	--

Yukarıda örneği verilen kod parçası nesne yönelimli programlama kapsamında aşağıdakilerden hangisinin tipik bir örneğidir?

- A) Arayüz (Interface)
- B) Soyutlama (Abstraction)
- C) Kapsülleme (Encapsulation)
- D) **Çokbiçimlilik (Polymorphism)**
- E) Metod aşırı yükleme (Overloading)

13. Aşağıdakilerden hangisi nesne yönelimli programlamanın özelliklerinden biri değildir?

- A) Yeniden kullanılabilirlik
- B) Nesne güvenliği
- C) Kalıtım (Inheritance)
- D) Sınıflar arası erişim
- E) **Bellek taşması**

14.

```

public class F {
    private int a;
    private String b;
    public int getA() {
        return a;
    }
    public void setA(int a)
    {
        this.a = a;
    }
    public String getB() {
        return b;
    }
    public void setB(String
b) {
        this.b = b;
    }
}

```

Yukarıdaki Java kod parçası aşağıdaki-
lerden hangisinin bir örneğidir?

- A) Kapsülleme (Encapsulation)
- B) Kalıtım (Inheritance)
- C) Çokbiçimlilik (Polymorphism)
- D) Soyutlama (Abstraction)
- E) Metod aşırı yükleme (Overloading)

15. Java programlama dili kapsamında so-
yut sınıflar (abstract class) ile ilgili olarak
aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Bir sınıf soyut sınıf olarak tanımlanırsa
bu sınıftan nesne üretilemez.
- B) Soyut sınıflar, soyut metot içermek zo-
rundadır.
- C) Soyut sınıflar kalıtım yoluyla kullanıla-
bilir.
- D) Soyut sınıfların kullanılması durumunda
bütün soyut metotların yeniden yazıl-
ması (override) gerekmektedir.
- E) Bir sınıfta soyut metot var ise o sınıf so-
yut sınıf olarak tanımlanmalıdır.

16.

class A { void F() { System.out.print("A"); } }	class B extends A { void F() { System.out.print("B"); } }	class C extends A { void F() { System.out.print("C"); } }	class Test extends A, B { public static void main(String args[]) { Test t = new Test(); t.F(); } }
---	---	---	--

Yukarıdaki Java kodunda Test sınıfın-
daki main metodu çalıştırılmak istendi-
ğinde aşağıdaki çıktılarından hangisini ve-
rir?

- A) ABC
- B) BC
- C) CB
- D) Derleme Hatası (Compile Error)
- E) AB

17. Aşağıdakilerden hangisi arayüzün
(interface) özelliklerinden biri değildir?

- A) Arayüzlerden nesne üretilemez.
- B) Arayüzler yapıcı (constructor) içermez.
- C) Bir arayüz başka bir sınıf tarafından ge-
nişletilebilir.
- D) Arayüz içerisindeki bütün metotlar soyut
olmalıdır.
- E) Bir sınıf birden fazla arayüz kullanabilir.

A

18.

```
class A {
    int a;
    int b;
    A(int a, int b)
    {
        this.a=a;
        this.b=b;
    }
    int F()
    {
        return a + b;
    }
}
class B extends A {
    int c;
    B(int c)
    {
        super(2,9);
        this.c=c;
    }

    int F()
    {
        return super.F() * c;
    }
}
class Test {
    public static void
    main(String[] args) {

        B obj = new B(8);
        System.out.println(obj.F());
    }
}
```

Yukarıdaki Java kodunun çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 8
- B) 9
- C) 11
- D) 18
- E) 88

19. Aşağıdakilerden hangisi Java programlama dilinde “super” anahtar kelimesinin işlevlerinden biridir?

- A) Bir sınıftan nesne türetir.
- B) Bir sınıf içinde kullanılan soyut metotları belirtir.
- C) Private değişkene dışardan erişmek için kullanılır.
- D) Alt sınıftan, kalıtım yapılan üst sınıfın yapıcısını çağırır.
- E) Arayüz tanımlaması için kullanılır.

20.

```
int a = 1;
short b = 1;
float c = 1.1f;
Console.WriteLine((float) a + b * c - (a +=
(short) b));
```

Yukarıdaki C# kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 0.01
- B) 0.1
- C) 1.0
- D) 1.1
- E) 11

A

A

21.

```
namespace OrnekConsoleApplication
{
    class OrnekProgram
    {
        static void Main(string[ ] args)
        {
            int i = 10;
            double d = 34.340;
            kolay(i);
            kolay(d);
        }
        static void kolay(double d)
        {
            Console.WriteLine(d + " ");
        }
    }
}
```

Yukarıda verilen C# kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 10 34
- B) 10 34.34**
- C) 10 34.340
- D) 10.00 34.00
- E) 10.000000 34.340000

22. C# programlama dili için aşağıdakilerden hangisi decimal veri türünün büyüklüğünü ifade eder?

- A) 4 Byte
- B) 8 Byte
- C) 10 Byte
- D) 12 Byte
- E) 16 Byte**

23.

byte a = 11, b = 22, c;

Yukarıdaki tanım yapıldıktan sonra aşağıdaki ifadelerden hangisi c değişkenine 33 değerini atar?

- A) c = (byte) (a + b);**
- B) c = (byte) a + (byte) b;
- C) c = (int) a + (int) b;
- D) c = (int)(a + b);
- E) c = a + b;

24.

```
String s1 = "BİR İKİ KUS AGAC DALINDA";  
String s2;  
s2 = s1.Substring(12, 3);  
Console.WriteLine(s2);
```

Yukarıda verilen C# kod parçasının çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) KUS
- B) DAL
- C) AGA**
- D) BİR
- E) DALINDA

25. Bir sınıftan mirasın (inheritance) önlenmesi aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılarak sağlanabilir?

- A) Sınıfı override olarak tanımlayarak
- B) Sınıfı sealed olarak tanımlayarak**
- C) Sınıfı overloads olarak tanımlayarak
- D) Sınıfı suppress olarak tanımlayarak
- E) Sınıfı noninher olarak tanımlayarak

26.

```
int x;  
x = Convert.ToInt32( !(30 < 20) );
```

Yukarıda verilen kod parçası için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) x değişkenine -1.0 değeri atanacaktır.
- B) x değişkenine 0 değeri atanacaktır.
- C) x değişkenine 1 değeri atanacaktır.**
- D) x değişkenine -1 değeri atanacaktır.
- E) Kod bir hata mesajı verecektir.

27. C# .NET'te, eğer çalışma zamanında (runtime) atılan bir istisna (exception) yakalanamazsa aşağıdakilerden hangisi bu istisnayı yakalayacaktır?

- A) CLR**
- B) Derleyici
- C) İşletim sistemi
- D) Linker
- E) Loader

A

28. Aşağıda kısaltmaları verilen algoritmalarından hangisi bir şifreleme algoritması değildir?

- A) RSA
- B) DES
- C) AES
- D) 3DES
- E) SHA

29. 128-bit AES algoritması ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğru değildir?

- A) Açık anahtar altyapısını kullanır.
- B) Kaba kuvvet saldırısı ile kırılması için 2^{128} farklı anahtar denenmesi gerekir.
- C) Substitution bytes (S-Box) kullanarak şifreleme yapar.
- D) DES algoritmasından daha güçlü bir algoritmadır.
- E) Veri gizliliğini sağlamak için kullanılır.

30. Aşağıdakilerden hangisi 802.11 tabanlı kablosuz ağlarda erişim kontrolü için kullanılan protokoldür?

- A) RSA
- B) Diffie Hellman
- C) CBC-MAC
- D) DSS
- E) 802.1x

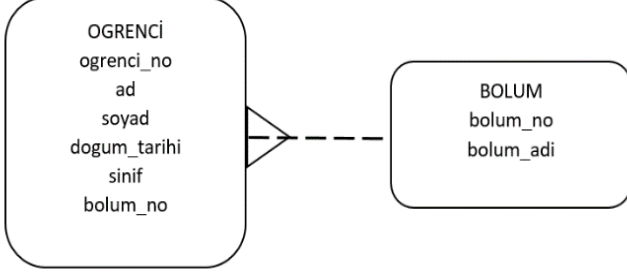
31. Aşağıdakilerden hangisi CIA üçlüsü olarak da bilinen bilgisayar güvenliğinin üç temel gereksinimini ifade eder?

- A) Gizlilik-Kimlik Doğrulama-Bütünlük
- B) Bütünlük-Yetkilendirme-Gizlilik
- C) Gizlilik-Bütünlük-Erişilebilirlik
- D) Gizlilik-Yetkilendirme-Erişilebilirlik
- E) Bütünlük-Kimlik Doğrulama-Erişilebilirlik

32. JOIN deyimi içerisinde ON kullanımıyla ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) ON yan tümcesi eşitsizliğe göre birleştirme yapmak için kullanılamaz.
- B) ON ile iki tablo arasında en fazla bir çift sütun birleştirilebilir.
- C) ON yan tümcesinin kullanılabilmesi için tablolarda birleştirilen sütunların adları aynı olmalıdır.
- D) WHERE yan tümcesi, ON yan tümcesine ek olarak SELECT deyimi içerisinde kullanılabilir.
- E) ON yan tümcesi içinde birden fazla koşul belirtilemez.

33. – 37. soruları aşağıdaki veri tabanı şemasına göre cevaplayınız.



Not : bolum_no, OGRENCİ tablosunu BOLUM tablosuna bağlayan yabancı anahtardır.

33.

```
SELECT bolum_no
FROM ogrenci
GROUP BY bolum_no
HAVING COUNT(*) >= ALL (SELECT COUNT(*)
                        FROM ogrenci
                        GROUP BY bolum_no);
```

Yukarıdaki sorgunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bütün bölümlerdeki toplam öğrenci sayısı gösterilir.
- B) Alt sorguda grup fonksiyonu kullanılamayacağı için hata verir.
- C) En fazla öğrencisi olan bölümün numarası gösterilir.**
- D) bolum_no sütununun geldiği tablo belirsiz olduğu için hata verir.
- E) Having yan tümcesindeki grup fonksiyonu ile alt sorgudaki grup fonksiyonu aynı olduğu için hata verir.

34.

```
SELECT bolum_no, sinif, MIN(dogum_tarihi)
FROM ogrenci
GROUP BY bolum_no;
```

Yukarıdaki sorgunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Her bölümdeki en genç öğrencinin bölüm numarası ve sınıfı gösterilir.
- B) Her bölümdeki en yaşlı öğrencinin bölüm numarası ve sınıfı gösterilir.
- C) bolum_no, bir grup fonksiyonu içinde yer almadığı için hata verir.
- D) MIN, bir grup fonksiyonu olmadığı için hata verir.
- E) sinif bir grup fonksiyonu veya GROUP BY yan tümcesi içinde yer almadığı için hata verir.**

35.

```
_____ ogrenci
_____ sinif = sinif + 1
_____ sinif < 4;
```

İlk üç sınıftaki her öğrencinin sınıfını bir artırmak için yukarıda verilen sorgudaki boş yerlere aşağıdakilerden hangisi getirilmelidir?

- A) INSERT-ON-WHERE
- B) UPDATE-SET-WHERE**
- C) SELECT-WHERE-HAVING
- D) UPDATE-WITH-ON
- E) SELECT-UPDATE-IF

36. 50'den az öğrencisi olan bölümleri bulmak için aşağıdaki sorgulardan hangisi çalıştırılmalıdır?

- A) SELECT bolum_no, bolum_adi
FROM bolum
WHERE EXISTS
(SELECT COUNT(*)
FROM öğrenci
GROUP BY bolum_no
HAVING COUNT(*) < 50);
- B) SELECT bolum_no, bolum_adi
FROM bolum
WHERE 50 >
(SELECT COUNT(*)
FROM öğrenci
GROUP BY bolum_no);
- C) SELECT bolum_no, bolum_adi
FROM bolum b
WHERE 50 >
(SELECT COUNT(*)
FROM öğrenci
WHERE bolum_no = b.bolum_no);
- D) SELECT bolum_no, bolum_adi
FROM bolum b JOIN öğrenci o
ON (b.COUNT(*) < 50);
- E) SELECT bolum_no, bolum_adi
FROM bolum b JOIN öğrenci o
WHERE EXISTS
(SELECT COUNT(*)
FROM bolum
WHERE COUNT(*) < 50);

37.

```
SELECT COUNT(bolum_no) FROM ogrenci
GROUP BY sinif HAVING sinif = 4
EXCEPT
SELECT COUNT(bolum_no) FROM ogrenci
GROUP BY sinif HAVING sinif = 3
```

Yukarıdaki sorgunun sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) sinif değerleri farklı olduğu için hata verir.
- B) 4. sınıftaki öğrenci sayısı ile 3. sınıftaki öğrenci sayısı arasındaki farkı gösterir.
- C) bolum_no sütunu GROUP BY yan tümcesi içinde olmadığı için hata verir.
- D) 4. sınıftaki öğrenci sayısını gösterir.
- E) 4. sınıftaki öğrencilerin hangi bölümlerde olduğunu gösterir.

38. Aşağıdaki SQL deyimlerinden hangisi DML (Data Manipulation Language – Veri İşleme Dili) deyimini değildir?

- A) INSERT
- B) UPDATE
- C) DROP
- D) DELETE
- E) SELECT

39. Aşağıdaki SQL deyimlerinden hangisi veri tabanında yapılan değişiklikleri geri alarak kaydedilmiş bir noktaya dönmek için kullanılabilir?

- A) REPLACE
- B) ROLLBACK
- C) PURGE
- D) FLASHBACK
- E) REVOKE

40. SQL’de mevcut bir görünümü (view) silmek için aşağıdaki deyimlerden hangisi kullanılır?

- A) REMOVE VIEW
- B) REVOKE VIEW
- C) PURGE VIEW
- D) DELETE VIEW
- E) DROP VIEW

41.

- I. Normalleştirme, taslak veri tabanı üzerinde birtakım işlemler yapılarak taslağı son haline yaklaştırma yöntemidir.
- II. Tablolarda bir bilginin birden fazla tekrarlanması bellekte fazla yer kaplamaz.
- III. Herhangi bir tablonun tekrarlı bilgiler içerdiği duruma 2NF denir.
- IV. Birinci normal formdan ikinci normal forma geçişte kısmi bağımlılıkların ortadan kaldırılması gerekmektedir.

Veri tabanı normalleştirme için yukarıda verilen ifadelerden hangisi/hangileri yanlıştır?

- A) Yalnız II
- B) Yalnız III
- C) I ve II
- D) II ve III
- E) II ve IV

42. Normal Form seviyeleri ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

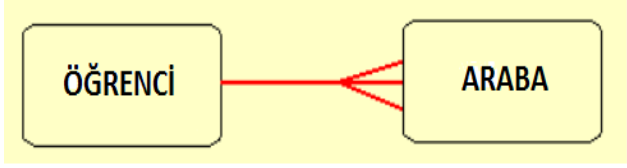
- A) Üçüncü Normal Formdaki her ilişki (tablo) aynı zamanda Boyce-Codd Normal Form (BCNF)’dadır.
- B) Boyce-Codd Normal Formdaki her ilişki aynı zamanda Üçüncü Normal Formdadır.
- C) Bir ilişkinin aynı zamanda hem Boyce-Codd hem de Üçüncü Normal Formda olması mümkün değildir.
- D) İkinci Normal Formdaki bir ilişkide anahtar olmayan sütunların birincil anahtara bağımlı olması zorunluluğu yoktur.
- E) Üçüncü Normal Formda geçişli bağımlılıklar olabilir.

43. İlişkisel bir veri tabanı tasarlarken kullanılan üç temel veri türü aşağıdakilerin hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- A) NUMBER, DATE ve TEXT
- B) NUMBER, DECIMAL ve CHARACTER
- C) DATE, TIME ve NUMBER
- D) DATE, TIME ve TEXT
- E) NUMBER, TEXT ve CHARACTER

A

44.



Yukarıdaki şekil aşağıdakilerden hangisini ifade etmektedir?

- A) Bir araba birçok öğrenciye ait olabilir.
- B) Bir öğrenci birden fazla arabaya sahip olabilir ve bir araba birden çok öğrenciye ait olabilir.
- C) Bir öğrencinin 0, 1 veya daha fazla sayıda arabası olabilir.
- D) Bir öğrenci birden fazla arabaya sahip olabilir ve bir araba yalnızca bir öğrenciye ait olabilir.
- E) Bir araba yalnızca bir öğrenciye ait olabilir.

45. Aşağıdakilerden hangisi WSDL (Web Service Description Language) elemanlarından biri değildir?

- A) <types>
- B) <messageType>
- C) <portType>
- D) <message>
- E) <binding>

46. Aşağıdaki elemanlardan hangisi Hibernate’de “many-to-one” ilişkisini ifade etmek için kullanılır?

- A) <many-to-one>
- B) <many-one>
- C) <many-To-One>
- D) <ManyToOne>
- E) <Many-to-One>

47. Web API ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Web API responselarında HttpStatusCode ve Accept Header parametreleri yer almaz.
- B) Web API’ler, IP (İnternet Protokolü) ile veri bağı katmanı arasında iletişim sağlar.
- C) Her Web Servisi bir Web API’dir; ancak her Web API bir Web Servisi değildir.
- D) Web API’ler; SOAP, REST ve XML-RPC olmak üzere sadece üç hizmeti kullanabilir.
- E) Web API’ler bir uygulama içerisinde veya IIS üzerinde host edilemez.

48. SOAP Web servisleri ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) SOAP’ın açılımı “Service Oriented Authentication Protocol”dur.
- B) Çeşitli uygulamalar arasında iletişime izin verir; fakat platform bağımlıdır.
- C) SOAP belirtimleri ile bir SOAP mesajının yapısı ve bunların nasıl iletileceği tanımlanır.
- D) Bütün SOAP mesajlarının içinde bulunduğu Envelope elemanının içinde her zaman bir Header elemanı vardır; fakat Body elemanı olmak zorunda değildir.
- E) Kendi güvenliğini kendisi sağlar ve bunun için WS Security kullanır.

A

49. Aşağıdaki komutlardan hangisi ile yeni bir WebServiceHost nesnesi oluşturulmaktadır?

- A) `WebServiceHost host = new WebServiceHost(typeof(Service), new Uri("http://localhost:8000/"));`
- B) `WebServiceHost host = new WebServiceHost(typeof(Service), new WebHttpBinding(), "");`
- C) `ServiceEndpoint ep = host.AddServiceEndpoint(typeof(IService), new WebHttpBinding(), "");`
- D) `WebServiceHost host = host.AddServiceEndpoint(typeof(IService), new Uri("http://localhost:8000/"));`
- E) `ServiceEndpoint ep = new WebServiceHost(typeof(Service), new WebHttpBinding(), "");`

50. REST mimarisi ve RESTful Web Servisleri ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) REST metotları tarayıcı üzerinden kolaylıkla test edilebilir.
- B) REST, “stateful” yani sunucuda durum bilgisi saklayarak çalışır.
- C) SOAP Web Servisleri ile karşılaştırıldığında, hafifsiklet (lightweight) bir protokoldür.
- D) Dil ve platform bağımsız çalışır.
- E) HEAD metodu yalnızca HTTP başlığını döndürür ve salt okunurdur.

TEST BİTTİ.

CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

SINAVDA UYGULANACAK KURALLAR

1. Sınav süresince görevlilerle konuşmak ve soru sormak yasaktır. Aynı şekilde görevlilerin de adaylarla yakından ve alçak sesle konuşmaları yasaktır.
2. Yanınızda ve sıranızda sınav konuları ile ilgili kitap, not vb. bulundurmamak yasaktır. Sınav sırasında birbirleriyle konuşan, kopya çeken, kopya veren, kopya çekilmesine yardım edenlerin kimlik bilgileri, sınav görevlilerince BİREYSEL SINAV İPTAL TUTANAĞINA yazılacak ve bu adayların sınavları geçersiz sayılacaktır. Görevliler kopya çeken veya vermeye kalkışanları uyarmak zorunda değil; sorumluluk size aittir.
3. Adaylar sınav sırasında görevlilerin her türlü uyarılarına uymak zorundadır. Gerekğinde görevliler oturduğunuz yerleri değiştirebilir. Sınavınızın geçerli sayılması, her şeyden önce sınav kurallarına uymanıza bağlıdır.
4. Sınavın başlamasını izleyen ilk 15 dakika geçtikten sonra gelen hiçbir aday sınava alınmayacak, adaylar cevaplama işlemini erken tamamlamış olsalar bile sınavın ilk 30 dakikası ve son 5 dakikası içinde adayların salondan çıkmasına izin verilmez.
5. Cevaplamaya geçmeden önce size verilecek soru kitapçığının üzerinde ayrılan yerlere adınız ve soyadınız ile aday, salon ve sıra numaralarınızı mutlaka yazınız. Sınav sonunda soru kitapçıkları toplanacak ve sınav merkezinde tek tek incelenecektir. Soru kitapçığının bir tek sayfası dahi eksik çıkarsa sınavınız geçersiz sayılacaktır ve hakkınızda yasal işlem başlatılacaktır.
6. Kitapçık türünü optik forma işaretlemek adayın sorumluluğundadır. Kitapçık türünü optik forma işaretlemeyen adayların sınavları geçersiz sayılacaktır.
7. Cevap kâğıdına yazılacak her türlü yazı, rakam ve yapılacak işaretlemeler için koyu siyah kurşun kalem kullanılacaktır. Tükenmez kalem veya dolmakalem kesinlikle kullanılmayacaktır. CEVAPLARIN TÜMÜ CEVAP KÂĞIDINA İŞARETLENECEKTİR. Soru Kitapçıkları üzerine yapılan işaretlemeler kesinlikle değerlendirilmez.
8. Soru Kitapçığının sayfalarındaki boş yerleri müsvedde olarak kullanabilirsiniz. Başka bir kâğıdı müsvedde olarak kullanmak yasaktır.
9. Adayların soruları ve/veya bu sorulara verdikleri cevapları herhangi bir yere yazmaları ve bunu sınav salonundan dışarı çıkarmaları yasaktır.
10. Sınav evrakları dağıtıldıktan sonra herhangi bir nedenle salondan çıkan adayın cevap kâğıdı alınır ve tekrar sınava devam etmesine izin verilmez.
11. Hasta ve engelli adaylara ait kullanımı doktor raporu ile zorunlu tutulmuş olan cihazlar hariç sınav sırasında yanlarında çanta, cep telefonu, telsiz, radyo, saat, bilgisayar, kamera vb. iletişim araçları ile depolama kayıt ve veri aktarma cihazları, kablosuz iletişim sağlayan cihazlar ve kulaklık, kolye, küpe, bilezik, yüzük, broş vb. eşyalar ile her türlü elektronik ve/veya mekanik cihazlar, databank sözlük, hesap makinası, kâğıt, kitap, defter, not vb. dökümanlar pergel, açıölçer, cetvel vb. araçlar, ruhsatlı veya resmi amaçlı olsa bile silah ve silah yerine geçebilecek nesnelerin bulundurulması yasaktır. Aksi davranışta bulunanlar hakkında tutanak tutularak sınavları geçersiz sayılacaktır.
12. Sınavınız bittiğinde, cevap kâğıdınızı ve soru kitapçığınızı salon görevlilerine şahsen teslim ediniz. Teslim etmediğiniz evrak nedeniyle sınavınız geçersiz sayılacak ve hakkınızda yasal işlem yapılacaktır. Evrakların teslim edilmesinden aday sorumludur.

SINAVINIZDA BAŞARILAR DİLERİZ.